1. Даны 2 объекта с именами Коля и Миша. Объекты имеют следующие характеристики ( Имя, возраст, город проживания). Коля и Миша играют в игру камень ножницы бумага. Необходимо реализовать функцию в котором и Коля и Миша могут вскинуть один из трех вариантов. Вариант необходимо сохранять в каждом из объектов. После чего необходимо проверять кто победил и записывать в счетчик побед каждому игроку. Игру реализовать через новый объект Игра, и использовать биндинг.
2. Создать объект касса, в которую мы биндим объекты машина (название цена и марка). Необходимо вывести информацию о проданных машинах через кассу, сумме продажи
3. К вам приехал англичанин, Вам необходимо сказать привет друг. При реализации использовать биндинг и массивы
4. Вы играете в морской бой. Раз в секунду на ваше поля происходит выстрел в произвольное место ( не попорядку). Выстрел происходит так что не попадает 2 раза в одно и тоже место. Необходимо отобразить этот процесс

Стартовое поле

0000001

0011001

0100001

0000000

1000111

После каждого выстрела логируется экран

Х000001

0011001

0100001

0000000

1000111

Далее

Х00000!

0011001

0100001

0000000

1000111